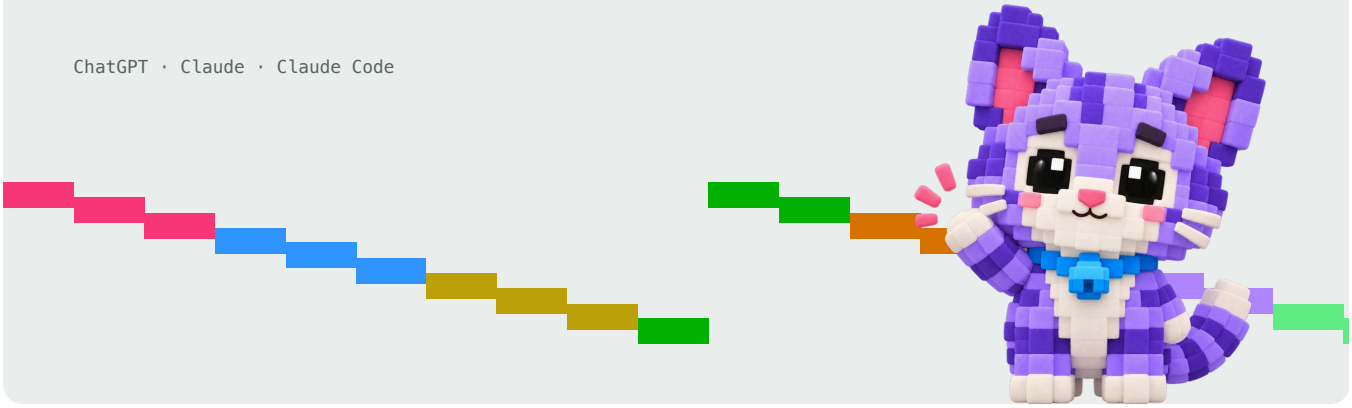
troie.app / pack.motion() / v1.0

Motion design

La méthode TROIE pour faire des vidéos animées avec Claude Code, sans logiciel de montage.

ChatGPT · Claude · Claude Code



Fait avec la skill **titre-anime**, le 29 octobre 2026. Les deux vidéos rendues sont dans ce dossier, avec le code de la composition (`TitreAnime.tsx`).

1. Le brief

1. **Ce qu'on doit retenir** : TROIE.app, ce sont des prompts et des skills IA testés.
2. **Format** : 16:9, puis la même vidéo en 9:16.
3. **Durée** : 6 secondes.
4. **Éléments** : « Prompts & skills », « IA », « Testés pour vous. », le chat de TROIE et sa traînée arc-en-ciel, les couleurs #e9edec, #5fed83, #08872b.
5. **Ton** : net, joyeux, façon GitHub Universe.

2. Le storyboard validé

Plan	Temps	Ce qu'on voit	Ce qui bouge	Courbe
1	0 à 1,5 s	« Prompts & skills » sur un fond quadrillé	les mots montent un par un, 4 images d'écart	entrée
2	1,5 à 3 s	« IA »	un aplat vert balaie derrière, « IA » apparaît en léger ressort	déplacement, ressort
3	3 à 4,5 s	le chat	il sort du bas, sa traînée de 7 couleurs se déploie	entrée
4	4,5 à 6 s	« Testés pour vous. » et troie.app	le texte monte, puis tout tient	entrée, tenue

3. La vérification

4 images fixes, une par plan, relues avant le rendu. Un défaut a été corrigé à cette étape : en 9:16, la mention troie.app passait sous le chat. Elle a été remontée en haut.

4. Le rendu

```
npx remotion render src/index.ts TitreAnime out/pack-titre-anime-16x9.mp4 --codec h264 --crf 18
npx remotion render src/index.ts TitreAnimeVertical out/pack-titre-anime-9x16.mp4 --codec h264 --crf 18
```

Deux fichiers d'environ 1 Mo chacun, en 1920 × 1080 et 1080 × 1920.